

Actie	 Smartphone	 Tablet	 Laptop / pc
 Naar links en rechts	 Joystick links onderaan slepen. Of (instelling) tik op de straat.	 Joystick links onderaan slepen. Of (instelling) tik op de straat.	    of klik op de straat
→ Springen	<i>Niet aanwezig</i>	<i>Niet aanwezig</i>	<i>Niet aanwezig</i>
→ Rennen	<i>Niet aanwezig</i>	<i>Niet aanwezig</i>	<i>Niet aanwezig</i>
 Voorwerpen onderzoeken	 Tik op het voorwerp met de okergele streep, dan op ACTIE.	 Tik op het voorwerp met de okergele streep, dan op ACTIE.	 bij de okergele streep, of 2x klikken
 Interactie (praten, deur, ...)	 ACTIE-knop rechts onderaan, of tik 2x op het doel.	 ACTIE-knop rechts onderaan, of tik 2x op het doel.	 of Enter / spatie, of 2x klikken
 Dialoog: verder	 Tik op “Verder”.	 Tik op “Verder”.	 of Enter / spatie, of klik “Verder”
 Dialoog: antwoord kiezen	 Tik op een antwoord.	 Tik op een antwoord.	   of klik op een antwoord
 Inventaris (Vondsten)	 Buurtboek-icoon → tab Vondsten.	 Knop Buurtboek → tab Vondsten.	 of B → Vondsten
 Voorwerpen gebruiken	 Bij de juiste plek of persoon verschijnt de keuze in het gesprek. Doorgeven: Vondsten → “Geven aan ...”.	 Bij de juiste plek of persoon verschijnt de keuze in het gesprek. Doorgeven: Vondsten → “Geven aan ...”.	 Keuze in het gesprek (1, 2, 3). Doorgeven: Vondsten → “Geven aan ...”.
 Personage wisselen (Story)	 Knop “Wisselen” bovenaan (zodra er een tweede personage is).	 Knop “Wisselen” bovenaan (zodra er een tweede personage is).	  volgende · C = kiezen
 Kaart	 Kaart-icoon bovenaan.	 Kaart-icoon bovenaan.	 of het kaart-icoon
 Questoverzicht (Verhalen)	 Buurtboek → tab Verhalen. Lampje = hint.	 Buurtboek → tab Verhalen. Lampje = hint.	  Verhalen · H = hint
 Telefoon (Mo)	 Telefoon-icoon bovenaan.	 Telefoon-icoon bovenaan.	 of het telefoon-icoon
 Minigames	 Tik op een kaartje, dan op de bak of het vak. Daarna “Controleren”. Hint en hulp onderaan.	 Tik op een kaartje, dan op de bak of het vak. Daarna “Controleren”. Hint en hulp onderaan.	   Klik kaartje → klik bak. Of Tab + Enter. Esc = terug (tussenstand blijft).
 Pauze en hoofdmenu	 Pauze-icoon → “Naar startscherm”.	 Pauze-icoon → “Naar startscherm”.	 → “Naar startscherm”

• Creative Mode: alles met tikken of klikken. Toetsenbord: Tab = volgende knop, Enter = kiezen, Esc = venster sluiten.

• Smartphone: liggend spelen geeft het meeste overzicht. Joystick of “tik om te fietsen” kies je in Instellingen.

• Een okergele streep = hier kan je iets doen. Groen = samenwerken. Rood = bijzondere vondst. Elk signaal heeft ook een icoon en tekst.